

CURSO DE REALIDAD AUMENTADA





DURACIÓN Y MODALIDAD

- Modalidad presencial con prácticas.
- 5 Sábados, de 9:00h a 14:00h.
- 50 horas de curso.
 - 10h de teoría
 - 15h de prácticas presenciales
 - 25h de prácticas online
- Del 21 de Septiembre al 19 de Octubre.
- Lugar: Centro de formación informática Millán.

Fray Luis de Granada, 6-8, 37007, Salamanca.

DIRIGIDO A

Este curso está orientado a personas que deseen iniciarse en el desarrollo de juegos y aplicaciones de realidad aumentada, así como a aquellos interesados en ampliar y consolidar sus conocimientos en el campo de la creatividad digital y las nuevas tecnologías emergentes.

OBJETIVO

En este curso aprenderás a desarrollar tus propios juegos y aplicaciones de realidad aumentada. Descubre una forma diferente de presentar la información digital combinándola con el mundo real. Te formarás en una de las tecnologías más punteras y demandadas del momento.

MATERIAL NECESARIO

No es necesario que traigas nada, pues todo lo que necesitas te lo proporcionaremos nosotros. Tan solo te pedimos compromiso y ¡muchas ganas de aprender!

Estudiarás en un aula donde se te asignará un ordenador de altas características para que puedas realizar las prácticas, tendrás conexión a internet y un proyector para que puedas seguir paso a paso las explicaciones del profesor.



CONTENIDO DEL CURSO

Módulo 0 - Introducción

Introducción y presentaciones
Qué aprenderemos en este curso
Cómo obtener e instalar el software
Configuración del entorno de trabajo
Formatos de Exportación

Módulo 1 - Introducción a la AR

Introducción a la Realidad Aumentada (AR)
Diferencias entre Realidad Virtual (VR), Aumentada (AR) y Mixta (MR)
Tipos de dispositivos de AR que existen en el mercado
Situación actual del sector
Procesos de desarrollo

Módulo 2 - Diseño en Unity 3D

Primeros pasos con Unity
Interfaz
Assets
Texturas y Materiales
Terrenos
Skyboxes
Cámara AR
Marcadores
Vuforia
Iluminación y lightmapping
Diseño y control de niveles
Interfaz de Usuario (UI)
Triggers & Colliders
Prefabs
Animaciones
Sistema de partículas
Música y sonidos
Interacción
Uso de la Física
Creación de una aplicación de Realidad Aumentada



Módulo 3 - Programación en Unity 3D

Introducción básica a la programación con C#

Variables

Condicionales

Bucles

Métodos

Clases

Corrutinas.

Módulo 4 - Práctica final

Exposición de un prototipo sencillo de una aplicación en AR por parte de los alumnos.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Para poder superar el curso con éxito deberás haber asistido al menos al 85% de las horas presenciales y además deberás entregar un prototipo sencillo de una aplicación en AR donde se demuestren los conocimientos aprendidos a lo largo del curso.

Tendrás que exponer tu trabajo el último día de clase.

TUTORIZACIÓN Y METODOLOGÍA

El curso será impartido por *Marcos Romero Alonso*, Ingeniero Informático por la USAL, especializado en diseño y desarrollo de videojuegos, Realidad Virtual, Realidad aumentada y nuevas tecnologías digitales. Trabaja en el departamento de innovación de INDRA y tiene una alta experiencia en la docencia.

Diego Gallego García será el profesor encargado de impartir los módulos de programación, postproceso y optimización del rendimiento. Graduado en Informática en la USAL, cuenta con una alta experiencia como desarrollador de videojuegos y aplicaciones de Realidad Virtual y Aumentada. Actualmente trabaja en el departamento de innovación y nuevas tecnologías de Altran.

El horario lectivo será: Sábados de 9:00h a 14:00



CURSO DE REALIDAD AUMENTADA



Las 2 primeras horas (de 9:00h a 11:00h) se explicará contenido teórico necesario para poder realizar la práctica de después, (10 horas de teoría en total).

Las 3 horas restantes (de 11:00h a 14:00h) se dedicarán a practicar los conocimientos aprendidos en las 2 horas anteriores, porque la mejor manera de aprender es "*práctica, práctica y práctica*", de esta forma podrás preguntar todas las dudas que te vayan surgiendo o te hayan surgido durante la prácticas realizadas en casa de forma online, (15 horas de práctica en total).

Deberás trabajar y practicar desde casa a lo largo de la semana para desarrollar tu proyecto final del curso y para afianzar los conocimientos aprendidos. Se habilitará un portal web donde podrás descargar el contenido y material de las clases, donde podrás consultar las tareas a realizar y contarás a tu disposición de un profesor que resolverá tus dudas de forma online. El total de horas semanales que debes trabajar desde casa es de 5 horas por semana, es decir, 1 hora diaria (total 25 horas trabajo online).

El último día de clase, deberás presentar una aplicación sencilla de Realidad Aumentada con los conocimientos aprendidos a lo largo del curso.

PRECIO

Este curso está valorado en 500€, pero al estar subvencionado por el Ayuntamiento y la Concejalía de Juventud de Salamanca, su precio es de 20€.

Si estás interesado interesado en recibir este curso deberás inscribirte en las oficinas del Espacio Joven, situada en la calle José Jáuregui, 16, 37002, Salamanca.